

## REGLEMENT du TOURNOI



▪ **L'inter UFR de basket** est une rencontre de basket-ball mais c'est surtout une soirée sportive qui offre à tous les participants, joueurs amateurs et confirmés, du basket-ball non stop dans le respect des règles du fair-play.

▪ **Joueurs concernés** : tout participant au tournoi devra être, soit étudiant ou personnel universitaire de l'Université de Strasbourg ou d'une école conventionnée avec le SUAPS et devra avoir souscrit l'option sport lors de l'inscription à l'Université. Chaque participant devra impérativement se munir de sa carte d'étudiant ou de personnel lors du contrôle des inscriptions.

### - Règles du jeu 3X3 :

- 1- **Un joueur ne peut jouer que dans une seule équipe.**
- 2- Chaque panier marqué compte 2 points s'il est marqué au-delà de la ligne de tirs à 3 points, et compte 1 point par ailleurs.  
Les points inscrits par une joueuse comptent double.
- 3- Après chaque panier marqué, le ballon est donné à l'équipe qui vient d'encaisser le panier.
- 4- a. Chaque rencontre débute par un entre-deux sur la ligne des lancers francs.  
b. Après une violation ou une faute ou un panier, le jeu reprend toujours sur le terrain, hors de la zone des 3 points, par un dribble ou une passe.
- 5- Chaque rencontre est définie par un temps. Dans les phases éliminatoires, s'il y a égalité de points à l'issue de ce temps, les équipes sont départagées selon le principe de la mort subite.
- 6- Toute joueuse ou tout joueur coupable d'une conduite antisportive sera exclu de la rencontre.
- 7- Les remplacements sont libres et s'effectuent en cours de jeu, que l'équipe ait ou non la possession du ballon. Le joueur remplaçant rentre sur le terrain à l'endroit où le joueur remplacé le quitte.
- 8- a. La règle des vingt-quatre secondes devra être respectée.  
b. Les règles des trois secondes et des huit secondes ne sont pas appliquées.
- 9- Les autres règles de la FIBA sont appliquées.

### - Tir à 3 points :

- 1- 3 joueurs de l'équipe participent au concours de tirs à 3 points.
- 2- Chaque joueur a 30 secondes pour effectuer le maximum de tirs en changeant de zone à chaque essai (zones de tirs), les 2 partenaires s'organisent à leur guise pour renvoyer le ballon au tireur. Chaque panier marqué compte 1 point.

### - Le tournoi :

- 1- Premier tour : c'est un tour de classement qui s'organise autour de 3 rotations et ce, au sein de poules de 3 équipes. Donc, chaque équipe réalise 6 matches. Un match gagné vaut 2 points.
- 2- Les points obtenus lors du concours de tirs s'additionnent aux précédents. Un classement est réalisé à l'issue de ce premier tour.
- 3- Un second tour se déroule, pour toutes les équipes, par élimination directe.